Лабораторная работа №6

*Задание*: На основании ранее разработанного проекта определить API

системы, разработать схему API в и размещения UML.

*Содержание отчета:* Текст задания, диаграммы с описанием.

*Совет:* Для разработки API предположите, что функции вашего

приложения будет вызывать сторонний интерфейс, например, браузер или мобильное приложение. А далее переработайте классы так, чтобы все их методы стали статическими.

Диаграммы находятся отдельными файлами.

Описание классов и их атрибутов, а также поля фильтрации показаны вместе со схемой api.